SISTEMA DE INFORMACIÓN DE GESTIÓN DE INVENTARIO

Sistema de información de gestión de inventario (Cash Inventory)

Presentado por:

Robayo Duran Juan Camilo

Galeano Muñoz Brayan Stevan

Centro De Electricidad, Electrónica Y Telecomunicaciones (CEET)

Ficha De Caracterización 2395871\_G3

Fecha de entrega: 27/03/2022

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Gestión de Usuarios | | | |
| **Versión** | 1.0 27/03/2022 | | | |
| **Actores** | Administrador, vendedor, bodeguista | | | |
| **Fuentes** | IEEE 830, [(768) Caso de Uso - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=URXxidgYI8Y) | | | |
| **Objetivos asociados** | Gestionar los usuarios de la empresa el Águila | | | |
| **Descripción** | El administrador tendrá la facultad de crear usuario, modificarlo, eliminarlo y consultarlo por documento o nombre, de igual forma el vendedor y el bodeguista tendrán la facultad de cambiar la foto de perfil, cambiar el teléfono relacionado a su cuenta y la contraseña de acceso | | | |
| **Precondición** | Para que el administrador pueda gestionar los usuarios debe ya contar con un usuario creado y otorgado por Cash Inventory group con el rol administrador.  De igual forma los usuarios con rol de Bodeguista o Vendedor deben estar ya creados en la base de datos por el usuario administrador para que puedan gestionar su perfil. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | Si el administrador ejecuta la opción de crear usuario, deberá llenar los campos correspondientes. | El sistema almacenará la información del nuevo usuario creado en la Base de datos | |
| 2 | Si el administrador ejecuta la opción de modificar usuario, deberá llenar los campos que desea cambiar y confirmar la actualización realizada | Si el administrador confirma los campos actualizados el sistema actualiza en la base de datos la información cambiada | |
| 3 | Si el administrador ejecuta la opción de eliminar usuario, deberá tener seleccionado el usuario a eliminar y deberá confirmar la acción a realizar | Si el administrador confirma la eliminación, el sistema borrará el registro del usuario seleccionado de la base de datos. | |
| 4 | Si el administrador ejecuta la opción de consultar usuario, deberá realizar búsqueda del mismo a través de nombre o documento de identidad | Si el administrador escribe un nombre o documento de identidad dentro del campo de búsqueda el sistema realizará una consulta en la base de datos con la información que coincida con la otorgada. | |
| 5 | Si el vendedor o Bodeguista ejecuta la opción de cambiar foto, deberá seleccionar una imagen local para que está sea definida como foto de perfil | Si el vendedor o Bodeguista agrega una nueva foto de perfil, el sistema la subirá a la base de datos y la configurará como predeterminada de su perfil. | |
| 6 | Si el vendedor o el Bodeguista ejecuta la opción de cambiar teléfono o cambiar contraseña, deberá digitar el nuevo dato a sustituir, luego confirmará los cambios. | Si el vendedor o el Bodeguista, confirma la actualización de datos, el sistema sustituirá la información anterior con la ingresada por el usuario correspondiente. | |
|
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | N/A | N/A | |
| **Postcondición** | La base de datos será actualizada con la información proporcionada por cualquiera de los actores en los módulos disponibles para cada rol en específico. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | En caso de que cualquiera de los actores implicados (Adminsitrador, Vendedor o Bodeguista) decida cancelar un proceso de creación, modificación y/o eliminación de información a través de las notificaciones push de confirmación retrocederá al menú anterior | | El sistema mostrará notificaciones push de confirmación para la modificación de la base de datos, en caso de que cualquiera de los actores implicados se niegue o cancele la operación correspondiente el sistema no ejecutará las instrucciones correspondiente y se devolverá a la página anterior de gestión de usuarios |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | |
| **Frecuencia esperada** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Importancia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Urgencia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Comentarios** | N/A | | | |
| **Caso de uso** | Inicio de sesión | | | |
| **Versión** | 1.0 27/03/2022 | | | |
| **Actores** | Administrador, vendedor, bodeguista | | | |
| **Fuentes** | IEEE 830, [(768) Caso de Uso - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=URXxidgYI8Y) | | | |
| **Objetivos asociados** | Sistematizar el inventario de productos en Bodega y tienda de la Empresa el Águila, Gestionar el proceso de venta , dando a conocer los precios y descontando la existencia del producto en el inventario de la Empresa el Águila. | | | |
| **Descripción** | El administrador, vendedor, bodeguista, deberán iniciar sesión para poder acceder al sistema de información por lo cual requieren de Usuario y contraseña para acceder al aplicativo. | | | |
| **Precondición** | Para que los diferentes actores puedan acceder al sistema de información tiene como precondiciones estar registrado, estar habilitado y que los campos de usuario y contraseña coincidan con los almacenados en la base de datos. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | Si alguno de los actores digita usuario y contraseña y estos coinciden con los almacenados en la base de datos podrá iniciar sesión | Si los datos ingresados por los actores es correcto el sistema validará que rol tiene asignado el usuario para mostrarle el home correspondiente del usuario que se loguea. | |
|
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | Si alguno de los actores no se acuerda de su contraseña, puede darle la opción de recordar contraseña, en este apartado digitará el correo electrónico del usuario, a este correo llegará una clave temporal que le servirá para acceder al sistema de información pero de igual forma le permitirá realizar el cambio de contraseña correspondiente. | El sistema debe verificar que el correo electrónico digitado por cualquiera de los actores coincida con alguno de los correos en la base de datos, posteriormente restablecerá la contraseña a una temporal y esta le será enviada al mismo correo para que el usuario pueda ingresar al aplicativo y realizar el restablecimiento a una contraseña personalizada. | |
| **Postcondición** | El sistema de información mostrará el home con los módulo correspondientes al rol que tenga asignado el usuario que se ha logueado correctamente | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | En caso de que cualquiera de los actores implicados (Adminsitrador, Vendedor o Bodeguista) no se acuerde de su correo o contraseña de acceso y no pueda realizar el inicio de sesión correctamente deberá acudir al administrador del sistema para que este le pueda restablecer los datos correspondientes. | | El sistema no permitirá ingreso o inicio de sesión a ninguna persona que no se encuentre dentro de la base de datos o que no se acuerde de su contraseña o correo electrónico por lo que el usuario implicado deberá realizar restablecimiento de contraseña, en caso de que esta no sea efectiva porque no se tenga acceso al correo electrónico correspondiente, el actor respectivo debe comunicarse con el administrador del sistema para que le restablezca el acceso a la plataforma. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | |
| **Frecuencia esperada** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Importancia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Urgencia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Comentarios** | N/A | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Gestión de Producto | | | |
| **Versión** | 1.0 27/03/2022 | | | |
| **Actores** | Administrador, vendedor, bodeguista | | | |
| **Fuentes** | IEEE 830, [(768) Caso de Uso - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=URXxidgYI8Y) | | | |
| **Objetivos asociados** | Sistematizar el inventario de productos en Bodega y tienda de la Empresa el Águila | | | |
| **Descripción** | El administrador y el bodeguista tendrán la facultad de crear producto, modificarlo y eliminarlo, de igual forma el vendedor tendrá la facultad de consultar los productos para visualizar cantidades, disponibilidad, precio, etc | | | |
| **Precondición** | Para que cualquiera de los actores pueda gestionar los productos deben estar registrados, adicionalmente dependiendo de su rol podrán modificar, crear, eliminar y consultar. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | Si el administrador o Bodeguista ejecuta la opción de crear producto, deberá llenar los campos correspondientes. | El sistema almacenará la información del nuevo producto creado en la Base de datos | |
| 2 | Si el administrador o Bodeguista ejecuta la opción de modificar producto, deberá llenar los campos que desea cambiar y confirmar la actualización realizada | Si el administrador confirma los campos actualizados el sistema actualiza en la base de datos la información cambiada | |
| 3 | Si el administrador o Bodeguista ejecuta la opción de eliminar producto, deberá tener seleccionado el producto a eliminar y deberá confirmar la acción a realizar | Si el administrador confirma la eliminación, el sistema borrará el registro del producto seleccionado de la base de datos. | |
| 4 | Si el administrador, el bodeguista o el vendedor ejecuta la opción de consultar producto, deberá realizar búsqueda del mismo a través de código de barras, nombre o descripción | Si el administrador, vendedor o bodeguista escriben un código de barras, nombre o descripción dentro del campo de búsqueda el sistema realizará una consulta en la base de datos con la información que coincida con la otorgada. | |
|
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | N/A | N/A | |
| **Postcondición** | La base de datos será actualizada con la información proporcionada por cualquiera de los actores en los módulos disponibles para cada rol en específico. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | En caso de que cualquiera de los actores implicados (Adminsitrador, Vendedor o Bodeguista) decida cancelar un proceso de creación, modificación y/o eliminación de información a través de las notificaciones push de confirmación retrocederá al menú anterior | | El sistema mostrará notificaciones push de confirmación para la modificación de la base de datos, en caso de que cualquiera de los actores implicados se niegue o cancele la operación correspondiente el sistema no ejecutará las instrucciones y se devolverá a la página anterior de gestión de productos |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | |
| **Frecuencia esperada** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Importancia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Urgencia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Comentarios** | N/A | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Gestión de Venta | | | |
| **Versión** | 1.0 27/03/2022 | | | |
| **Actores** | vendedor, cliente | | | |
| **Fuentes** | IEEE 830, [(768) Caso de Uso - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=URXxidgYI8Y) | | | |
| **Objetivos asociados** | Gestionar el proceso de venta , dando a conocer los precios y descontando la existencia del producto en el inventario de la Empresa el Águila | | | |
| **Descripción** | El cliente solicita un producto, el vendedor hace búsqueda del mismo en la base de datos, verifica la disponibilidad y ubicación del mismo (tienda o bodega), genera factura de venta, entrega producto al cliente y finaliza con la venta. | | | |
| **Precondición** | Para que el vendedor pueda realizar consultas del producto en la base de datos o para que pueda generar una factura con lo vendido debe estar registrado en el sistema y contar con el rol correspondiente. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | Si el vendedor ingresa al modulo para consultar producto podrá hacerlo por medio del nombre, código de barras y ubicación del mismo | El sistema recibirá los datos ingresados y validará la existencia del producto indicado, la cantidad, valor, ubicación del mismo (tienda, Bodega) y mostrará la información correspondiente. | |
| 2 | Si el vendedor ingresa al modulo de venta podrá ingresar los productos que requiere el cliente y la cantidad. | El sistema arrojará el valor total de los productos, la cantidad junto con el IVA, la información de la tienda (El águila) y dará la opción de imprimir la factura correspondiente. | |
|
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | N/A | N/A | |
| **Postcondición** | La base de datos será actualizada con la información proporcionada por cualquiera de los actores en los módulos disponibles para cada rol en específico. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | En caso de que el Vendedor o decida cancelar el proceso de generación de factura retrocederá al menú anterior | | El sistema mostrará notificaciones push de confirmación para la generación de factura, en caso de que cualquiera de los actores implicados se niegue o cancele la operación correspondiente el sistema no ejecutará las instrucciones y se devolverá a la página anterior de gestión de venta |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | |
| **Frecuencia esperada** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Importancia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Urgencia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Comentarios** | N/A | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Reportes | | | |
| **Versión** | 1.0 27/03/2022 | | | |
| **Actores** | Administrador, Bodeguista, Vendedor | | | |
| **Fuentes** | IEEE 830, [(768) Caso de Uso - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=URXxidgYI8Y) | | | |
| **Objetivos asociados** | Gestionar los reportes gráficos e impresos de la Empresa el Águila | | | |
| **Descripción** | El administrador tendrá la facultad de generar reportes gráficos que le permitan tomar decisiones administrativas sobre adquisición de productos, coordinación de personal o cambio de procesos, los reportes posibles a generar serán: Reporte de ventas, reporte de productos mas y menos vendidos, reportes de ventas por vendedor, reporte de gastos, todos estos serán consultas de la información digitada por el vendedor y bodeguista. | | | |
| **Precondición** | Para que cualquiera de los actores involucrados pueda intervenir debe estar registrado en la base de datos, alimentar con información verídica el sistema de información para que la fiabilidad de los reportes gráficos se mantenga integra. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | Si el administrador ejecuta la opción de reporte de ventas, deberá diligenciar las fechas de las cuales quiere visualizar el reporte. | El sistema consultará a la base de datos los productos vendidos, precios, cantidades, etc. Se generará un informe gráfico de la información extraída. | |
| 2 | Si el administrador ejecuta la opción de reporte de productos más vendidos, debe diligenciar las fechas de las cuales quiere visualizar el reporte. | El sistema consultará a la base de datos los productos más y menos vendidos, Se generará un informe gráfico de la información extraída. | |
| 3 | Si el administrador ejecuta la opción de reporte de vendedores, debe diligenciar las fechas de las cuales quiere visualizar el reporte. | El sistema consultará a la base de datos los vendedores y la cantidad de productos vendidos, Se generará un informe gráfico con el comparativo de la información extraída. | |
| 4 | Si el administrador ejecuta la opción de reporte de gastos, debe diligenciar las fechas de las cuales quiere visualizar el reporte. | El sistema consultará a la base de datos la cantidad de productos ingresados y sus costos de compra y su precio de venta, Se generará un informe gráfico con el comparativo de lo gastado por producto y su ganancia respectiva de la información extraída. | |
| 5 | El vendedor o Bodeguista alimentarán la base de datos con productos ingresados, gastos, ubicación de los elementos y ventas para que de esta forma el administrador pueda sacar reportes de los diferentes procesos de la empresa | El sistema almacenará la información dada por cada uno de los actores correspondientes por lo que estará a disposición del administrador cuando desee generar reportes gráficos útiles para la toma de decisiones administrativas | |
|
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | N/A | N/A | |
| **Postcondición** | La base de datos será actualizada con la información proporcionada por cualquiera de los actores en los módulos disponibles para cada rol en específico, el administrador podrá hacer de esta información para generar reportes gráficos para la utilización y toma de decisiones administrativas. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | En caso de que el administrador decida cancelar el proceso de generación de reportes a través de las notificaciones push de confirmación retrocederá al menú anterior. | | El sistema mostrará notificaciones push de confirmación para la generación de reportes, en caso de que el administrador se niegue o cancele la operación correspondiente el sistema no ejecutará las instrucciones y se devolverá a la página anterior de gestión de reportes gráficos |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | |
| **Frecuencia esperada** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Importancia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Urgencia** | A espera de desarrollo para diligenciamiento | | | |
| **Comentarios** | N/A | | | |